Lanzar y anotar

Nombre
¿Quién ganó hoy de cada uno?
Fecha
Lanzar y anotar Hoja de anotaciones
2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
R28 Unidad 1
Sesiones 3.4, 3.5, 3.6

Necesitas

- 2 dados
- hoja de anotaciones

Juega solo.

1. Lanza 2 dados.
2. Suma los números. +
3. Escribe la suma en la hoja de anotaciones.
4. El juego termina cuando una columna esté completa.

Otras formas de jugar

- Jugar con 1 dado y 1 cubo numérico 6
- Jugar con 2 cubos numéricos 5 4